

「UX/UI를 활용한 웹&앱 디자인 전문가 양성과정」 수강생 모집 공고

1 교육개요

- 교육명: UX/UI를 활용한 웹&앱 디자인 전문가 양성과정
- 일시: 2023. 8. 1.(화) - 9. 26.(화), 13시-18시 / 매주 월-금(총 200시간)
- 장소: 제주산학융합원 1층 ICT강의실
- 교육대상: 관광테크 분야 취업희망자 및 관련학과 전공자 등 20인 내외
- 교육내용: 그래픽 디자인(Illustrator, Photoshop) 기초, UX/UI 디자인(Figma), 웹&앱 퍼블리싱, 포트폴리오 제작 등 웹 디자인 이론 및 실습

2 교육세부일정

1. 교육일정표

회차	일자	교육시간	과목	교육내용	강사	비고
1회	8/1(화)	13:00-18:00	5H	오리엔테이션	그래픽기초, 과정설명 및 질의응답, 일러스트레이터 기초	남은정
2회	8/2(수)	13:00-18:00	5H	그래픽	일러스트레이터 툴 익히기	남은정
3회	8/3(목)	13:00-18:00	5H	그래픽	일러스트레이터 툴 익히기	남은정
4회	8/4(금)	13:00-18:00	5H	그래픽	본인 캐릭터만들기	남은정
5회	8/7(월)	13:00-18:00	5H	그래픽	인쇄물 제작을 위한 일러스트 작업	남은정
6회	8/8(화)	13:00-18:00	5H	그래픽	포토샵 기초 및 툴 익히기	남은정
7회	8/9(수)	13:00-18:00	5H	그래픽	포토샵 사진보정	남은정
8회	8/10(목)	13:00-18:00	5H	그래픽	포토샵 툴 익히기	남은정
9회	8/11(금)	13:00-18:00	5H	그래픽	앱 아이콘 제작	남은정
10회	8/14(월)	13:00-18:00	5H	그래픽	배너 및 프로모션 페이지 클론	남은정
	8/15(화)	광복절				

회차	일 자	교 육 시 간		과 목	교 육 내 용	강 사	비 고
11회	8/16(수)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma툴 기초	남은정	
12회	8/17(목)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 컴포넌트 제작	남은정	
13회	8/18(금)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 다양한기능 익히기	남은정	
14회	8/21(월)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 와이어프레임	남은정	
15회	8/22(화)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 간단 프로토타입	남은정	
16회	8/23(수)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 앱디자인 클론	남은정	
17회	8/24(목)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 앱디자인 클론	남은정	
18회	8/25(금)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Figma 팀라이브러리, 플러그인, 커뮤니티, 템플릿	남은정	
19회	8/28(월)	13:00-18:00	5H	UX/UI	Design System 제작 및 Exports 설정하기	남은정	
20회	8/29(화)	13:00-18:00	5H	UX/UI	2023년 Figma 신기능 익히기 및 개발자모드	남은정	
21회	8/30(수)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	HTML, CSS, Git hub	남은정	
22회	8/31(목)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	HTML, CSS	남은정	
23회	9/1(금)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	HTML, CSS	남은정	
24회	9/4(월)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	HTML, CSS	남은정	
25회	9/5(화)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	SCSS script	남은정	
26회	9/6(수)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	Javascript	남은정	
27회	9/7(목)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	Javascript	남은정	
28회	9/8(금)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	Javascript	남은정	
29회	9/11(월)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	jQuery 플러그인	남은정	
30회	9/12(화)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	반응형 웹사이트 클론코딩	남은정	
31회	9/13(수)	13:00-18:00	5H	퍼블리싱	반응형 웹사이트 클론코딩	남은정	
32회	9/14(목)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	모바일 앱 주제선정 및 갠트 차트 작성	남은정	
33회	9/15(금)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	리서치 및 벤치마킹	남은정	

회차	일 자	교육 시간		과 목	교육 내용	강 사	비 고
34회	9/18(월)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	메뉴구조도 / IA 작성	남은정	
35회	9/19(화)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	와이어 프레임 제작	남은정	
36회	9/20(수)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	UI,UX 디자인	남은정	
37회	9/21(목)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	UI,UX 디자인	남은정	
38회	9/22(금)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	UI,UX 디자인	남은정	
39회	9/25(월)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	프로토타입 제작	남은정	
40회	9/26(화)	13:00-18:00	5H	포트폴리오	포트폴리오 발표	남은정	
총 교육시간		200H					

2. 교육운영 시간표

월일	과목	교육시간	교육 내용	시수	비고
8/1 (화)	오리엔테이션	13:00-15:00	과정설명 및 질의응답	2	
		15:00-16:00	그래픽 기초/ 웹 / 앱디자인 기초	1	
		16:00-18:00	일러스트레이터 기초	2	
8/2 (수)	그래픽 (Illustrator)	13:00-15:00	펜툴, 도형툴, 변형, 정렬	2	
		15:00-17:00	패스파인더 및 이펙트/텍스트	2	
		17:00-18:00	예제실습	1	
8/3 (목)	그래픽 (Illustrator)	13:00-15:00	그라디언트 및 패턴/스타일	2	
		15:00-17:00	브러쉬, 펜슬, 셰이프빌더	2	
		17:00-18:00	예제실습	1	
8/4 (금)	그래픽 (Illustrator)	13:00-18:00	실습 : 본인 캐릭터 제작해보기	5	
8/7 (월)	그래픽 (Illustrator)	13:00-18:00	인쇄물 제작을 위한 일러스트작업	5	
8/8 (화)	그래픽 (Photoshop)	13:00-14:00	비트맵 이해 및 포토샵 기초	1	
		14:00-16:00	레이어 개념 및 툴 익히기	2	
		16:00-18:00	사진보정 / 텍스트	2	
8/9 (수)	그래픽 (Photoshop)	13:00-18:00	툴 익히기	5	
8/10 (목)	그래픽 (Photoshop)	13:00-18:00	웹/앱 페이지 디자인 클론	5	
8/11 (금)	그래픽 (Photoshop)	13:00-18:00	웹/앱 페이지 디자인 클론	5	
8/14 (월)	그래픽통합	13:00-18:00	종합예제실습	5	

월일	과목	교육시간	교육내용	시수	비고
8/16 (수)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-14:00	Figma 소개 및 배경	1	
		14:00-17:00	인터페이스 및 기초 익히기	3	
		17:00-18:00	디자인모드 / 개발모드	1	
8/17 (목)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-14:00	기본 툴 익히기	1	
		14:00-15:00	Design panel 익히기/ 컴포넌트	1	
		15:00-18:00	그룹 및 오토레이아웃/프레임/섹션	3	
8/18 (금)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-17:00	컴포넌트 제작 및 스타일익히기	4	
		17:00-18:00	와이어프레임 다운받기	1	
8/21 (월)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	와이어프레임 제작따라하기	5	
8/22 (화)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	와이어프레임 프로토타입 만들기	5	
8/23 (수)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	앱디자인 클론(인스타그램 외) - 다양한 툴과 제작기법 학습	5	
8/24 (목)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	앱디자인 클론	5	
8/25 (금)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	팀라이브러리/플러그인/커뮤니티/템플릿	5	
8/28 (월)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-18:00	Design System 제작 및 Export설정	5	
8/29 (화)	UX/UI DESIGN (Figma)	13:00-17:00	2023 Figma 신기능 익히기	4	
		17:00-18:00	디자인모드/개발자모드	1	
8/30 (수)	Publishing (HTML,CSS)	13:00-14:00	웹표준,접근성 설명	1	
		14:00-16:00	Github 계정만들고 관리하기	2	
		16:00-18:00	HTML 웹문서 마크업시작	2	
8/31 (목)	Publishing (HTML,CSS)	13:00-14:00	헤딩,문단,글자관련태그 마크업	1	
		14:00-16:00	링크,이미지,테이블 제작	2	
		16:00-18:00	폼 만들기	2	
9/1 (금)	Publishing (HTML,CSS)	13:00-14:00	CSS 문법기초 및 선언문 규칙외	1	
		14:00-16:00	선택자 및 웹폰트	2	
		16:00-18:00	글자관련/박스모델/리셋문서만들기	2	
9/4 (월)	Publishing (HTML,CSS)	13:00-15:00	다양한 IR 기법과 Background	2	
		15:00-17:00	가상클래스와 Flex / Grid	2	
		17:00-18:00	Animation, Transition, Transform	1	
9/5 (화)	Publishing (SCSS)	13:00-14:00	SCSS script 소개 및 설치	1	
		14:00-15:00	선언문 규칙외 컴파일 방법익히기	1	
		15:00-18:00	@mixin, @function등 주요기능익히기	3	

월일	과목	교육시간	교육내용	시수	비고
9/6 (수)	Publishing (Javascript)	13:00-14:00	Javascript ES6 기초	1	
		14:00-15:00	변수 및 데이터	1	
		15:00-18:00	반복문, 비교문, 연산자	3	
9/7 (목)	Publishing (Javascript)	13:00-15:00	DOM 다루기	2	
		15:00-18:00	모달창 띄우기 및 버튼액션	3	
9/8 (금)	Publishing (Javascript)	13:00-18:00	DOM을 이용한 HTML 문서제어 실습	5	
9/11 (월)	Publishing (jQuery)	13:00-14:00	jQuery 기초문법	1	
		14:00-16:00	Fullpage.js / Slick.js(슬라이드)	2	
		16:00-18:00	FlatPicker.js(날짜다루기)	2	
9/12 (화)	Publishing (클론코딩)	13:00-18:00	반응형 웹사이트 클론코딩 - 미디어쿼리 및 가변형레이아웃 잡기	5	
9/13 (수)	Publishing (클론코딩)	13:00-18:00	반응형 웹사이트 클론코딩 - 미디어쿼리 및 가변형레이아웃 잡기	5	
9/14 (목)	Portfolio	13:00-15:00	모바일 앱 주제선정	2	
		15:00-16:00	Gantt Chart(갠트차트) 만들기	1	
		16:00-18:00	실습	2	
9/15 (금)	Portfolio	13:00-14:00	리서치 및 벤치마킹	1	
		14:00-18:00	실습	4	
9/18 (월)	Portfolio	13:00-14:00	메뉴구조도/IA 이해	1	
		14:00-18:00	실습	4	
9/19 (화)	Portfolio	13:00-18:00	와이어프레임 제작	5	
9/20 (수)	Portfolio	13:00-18:00	Graphic tool + Figma로 UI,UX 디자인	5	
9/21 (목)	Portfolio	13:00-18:00	Graphic tool + Figma로 UI,UX 디자인	5	
9/22 (금)	Portfolio	13:00-18:00	Graphic tool + Figma로 UI,UX 디자인	5	
9/25 (월)	Portfolio	13:00-16:00	Figma로 프로토타입 제작하기	3	
		16:00-18:00	포트폴리오 발표 문서 제작	2	
9/26 (화)	Portfolio	13:00-18:00	포트폴리오 발표	5	
합계				200	

3

모집계획

1. 모집대상: 관광테크 분야로 취업을 희망하는 관련학과 전공자 및 취업준비생

신청 자격 요건

- ✓ 고용보험 미가입자
- ✓ 사업자인 경우 1년 이상 사업을 영위하고 연매출 1억 5천만원 이하인 자
- ✓ 훈련기간 중 직업훈련 등 훈련비를 지원받는 타교육훈련에 참여하지 않는 자
- ※ 실업급여 수급자는 참여 가능하나 교육참여수당 지급 대상에서 제외

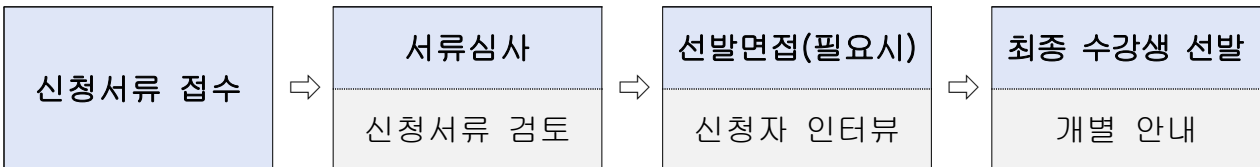
2. 모집인원: 신청인원 중 20명 내외 선발

3. 접수기간: 2023. 7. 24.(월) 18시 까지

4. 접수방법: 홈페이지 신청서류 다운로드 후 이메일(hwangej@jejuucc.or.kr) 접수

구분	신청서류	부수	비고
1	교육참가신청서	1부	
2	자기소개서	1부	
3	개인정보이용제공동의서	1부	
4	고용보험 자격이력내역서	1부	정부24(gov.kr) 발급

5. 선발절차



6. 수강생 특전

- 교육비 및 교재비 전액 무료
- 교육참여자 수당 지급
 - * 출석률이 80% 이상인 훈련생에 한해 1일 지급단가(5,800원)에 실제출석일(시간)을 곱하여 산정
- 교육 종료 후 취업연계 지원 (취업성공 시 취업성공수당 별도 지급)
 - ※ 제주관광 비상프로젝트 제주관광공사, 제주테크노파크 지원기업 취업우선 연계 지원

7. 기타사항

- 교육 출석확인 [고용노동부 HRD-Net 출결관리] 어플을 통해 관리

4

추진일정

구분	내용	일시	비고
수강생 모집 공고	(사)제주산학융합원 홈페이지 공지	2023. 6. 30.(금) ~7. 24.(월)	www.jejuiucc.or.kr
↓			
수강생 선발	수강생 선발 및 교육안내	2023. 7. 25.(화) ~ 7. 28.(금)	신청자 중 20인 내외 선발
↓			
교육운영	‘UX/UI를 활용한 웹&앱 디자인 전문가 양성과정’ 교육 운영	2023. 8. 1.(화) ~ 9. 26.(화)	40일 (200시간)
↓			
성과관리 및 만족도조사	교육생 만족도 조사	2023. 9. 26.(화)	(사)제주산학융합원