

2023-2학기 캡스톤디자인 결과발표회 학생안내 자료

[꼭 체크할 내용!!]

- 1) 결과발표회 행사 운영 시간 및 장소
- 2) 출입구 및 비상대피로 위치 확인
- 3) 부대프로그램, 연계행사 등 프로그램 안내
- 4) 심사 안내 (**각 팀별 심사 시간 확인**)
 - 팀 별 시간 당 **10분(준비 2분 + 발표 5분 + 질의응답 3분)** 씩 심사
 - 심사위원이 각 팀별 부스를 방문하여 심사 진행
- 5) 참여 팀 전원 **[제출서류 1] 개인정보 수집 및 이용 동의서 작성** 후 제출
 - 이메일 제출(jeucaps@gmail.com) / ~ 12/1(금) 까지
- 6) [별첨 1] 공결 신청 방법 확인

1 행사 일정

행사내용 시간	결과발표회 (산학협력관 1F)	부대프로그램	연계행사
12:00~12:30	학생 등록 / 시간 엄수		
12:30~14:00	팀별 평가 준비 (샌드위치 1인 1개 제공)	- 나만의 감정 향수 만들기	
14:00~16:10	캡스톤디자인 작품 평가 (총 69개 팀)	- 항공샷 인생네컷 - 퍼스널컬러 진단 - 포토콜라주 투어 - OX퀴즈	- 캡스톤옥션 투자의향서 접수 - 표준현장실습학기제 상담 - 학생 이벤트 행사
16:00~17:00	공개관람 및 심사위원 평가집계		
17:00~18:00	결과 발표 및 시상		

※ 운영 및 행사장 사정에 따라 일정이 변경될 수 있음

2 행사장 구성도

가. 행사장 구성 / 출입구 및 비상구 위치: 출입구 및 비상구는 ★ 표시



나. 전시부스 안내

- 부스 사이즈 : 1200mm (가로) * 700mm (세로) * 2200mm (높이)
(바닥에서 상판까지의 높이) 850mm



3 학생 등록 및 평가 준비(12:00~13:30)

가. 학생 등록 및 출석 점검(69팀) : 각 부스에서 출결 확인 및 명찰 배부

※ **유의사항**: 13시 이후 참여학생은 등록데스크에서 출결 체크할 것

나. 샌드위치 배부

- 배부방법: 출석 체크 후 출결인원 배부
- 배부 장소: 학생 휴게 공간



다. 참여 학생 공결 처리: <별첨 1> 확인

- 2023.12.3.(일)까지 출석 인정 **사전 신청을 완료**해야 함(사후 신청 불가)
- **12시 수업부터 출석인정 가능**(오전 수업은 출석인정 신청 불가)
- 첨부파일에 들어갈 공문은 팀장 오픈채팅 방을 통해 공유 예정(~11.28.)

4 평가 진행(14:00~16:10)

가. 계열별 평가 시간

계열	평가단위	참여팀수	평가 시간
인문사회	A(1)	9	('90) 14:00 ~ 15:30
	A(2)	13	('130) 14:00 ~ 16:10
자연	B	13	('130) 14:00 ~ 16:10
의약학	C	11	('110) 14:00 ~ 15:50
공학	D	12	('120) 14:00 ~ 16:00
예체능	E	11	('110) 14:00 ~ 15:50
계		69팀	

※ 팀별 평가 시간 <별첨2> 참조

나. 평가 방법

1) 팀 별 시간 당 10분(준비 2분+발표 5분+질의응답 3분) 씩 심사

※ **유의사항**: 발표시간 초과 시 발표 종료하고 바로 질의응답으로 진행됨

2) 심사위원이 각 팀 부스를 방문하여 심사 진행

3) 평가 항목

항목	과제 목적 (창의성 및 기획성)	과제 내용 (기술성 및 완성도)	활용방안 및 기대효과	총 합계
점수	25	45	30	100

※ 동점 발생 시 ① 과제 내용 → ② 활용방안 및 기대효과 → ③ 과제 목적 점수 순으로 순위 산정

다. 시상계획(안)

시상명	시상내용	수량(팀수)	부상(천원)
대상	제주대학교 총장상	1	1,000천원/팀
최우수상	제주대학교 총장상	4	700천원/팀
우수상	제주대학교 산학협력단장상	5	500천원/팀
특별상	제주대학교 가족회사협의회회장상	5	500천원/팀
장려상	제주대학교 LINC 3.0 사업단장상	5	300천원/팀
우수지도교수상	제주대학교총장상	5	상패
소 계	(본상 20팀/ 교수 5명 시상)		

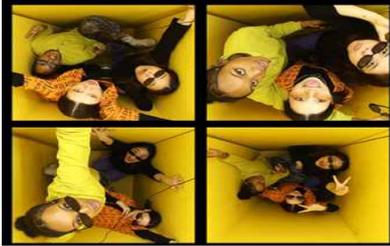
- 우수 지도교수상: 대상, 최우수상 팀의 지도교수에게 상패 전달
- 시상 규모는 변동 가능하며, 심사결과 적격 대상이 없을 시에는 시상 대상으로 선발하지 않을 수 있음

5 연계 행사

가. 표준현장실습학기제 상담 부스 운영(운영시간: 13:30 ~ 18:00)

- 현장실습 정보 검색 및 실습 상담, 기업 매칭 진행
- 취업정보 탐색

나. 이벤트 행사

	행사명/운영시간	위치	내용	예시 이미지
1	인생네컷 (13:00~18:00)	로비 (학생 휴게공간 입구)	- 자유 이용	
2	퍼스널컬러 진단 (13:00~17:00)	로비 (현장실습 상담부스 맞은편)	<ul style="list-style-type: none"> - 5분/1명 소요 - 선착순 진행 - 진행요원에게 접수(전화번호 기재) - 전화통화 안될 시 참여 불가 	
3	나만의 향수 만들기 (13:00~17:00)	로비 (현장실습 상담부스 맞은편)	<ul style="list-style-type: none"> - 100명 참여 가능 - 안내문을 보고 셀프로 향수 제작 	

다. 경품 이벤트

행사명/운영시간	위치	운영 내용 및 경품	예시 이미지
<p>포토 콜라주 투어 (13:00~18:00)</p>	<p>전시장 곳곳</p>	<p>1) 참여 방법 주제문구 확인 → QR코드로 카카오톡 채널 추가 → 철자/낱말 단위 촬영 → 해당채널로 촬영한 글자 이미지 전송 (이름, 연락처 기재) → 추첨</p> <p>2) 경품</p> <ul style="list-style-type: none"> - (1등) 왕복 항공권(20만원) × 1명 - (2등) 편도 항공권(10만원) × 2명 - (3등) 도미노피자(5만원권) × 3명 - (4등) 스타벅스(1만원권) × 11명 	
<p>OX 퀴즈 (16:10~17:00)</p>	<p>학생 휴게공간</p>	<p>1) 참여 방법 OX퀴즈안내 → 온라인퀴즈 진행 → QR 접속 → OX퀴즈 참여 → 경품 수령</p> <p>2) 경품</p> <ul style="list-style-type: none"> - (1등) 왕복 항공권(20만원) × 1명 - (2등) 올리브영(5만원) × 2명 - (3등) 코코리 핸드워시 × 2명 - (4등) 소길별하 키링/북마크 × 4명 - (5등) 몽돌비누 × 4명 - (6등) 소길별하 드립백세트 × 5명 	

※ 포토콜라주 투어 경품: 행사 종료 후 온라인 상품권 발송

※ OX퀴즈 경품: (1,2등) 온라인 상품권 발송, (3~6등) 현장 배부

라. 카페테리아 이용 안내(12:00 ~ 18:00)

- 장소: 학생 휴게공간 입구 / 음료 및 다과 등 간식 테이블 운영

※ 유의사항

- 1) 남은 음료 및 얼음은 반드시 화장실에 버리고 빈 컵만 쓰레기통에 버릴 것
- 2) 모든 쓰레기는 반드시 정해진 쓰레기통에 버려야 함

6 행사 진행에 따른 유의사항 안내

가. 개인정보 수집 및 이용 동의서 제출: 팀별 1매

- 제출기한: ~ 12.1.(금)
- 작성방법: 팀명 작성 → 팀원 전원 이름 및 날인 → 이메일 발송
- 제출방법: jejucaps@gmail.com

나. 건물 사용 시 유의사항

- 산학협력관 건물 주변 쓰레기(담배꽂초) 무단 투기 금지(쓰레기통은 실내에만 비치되어 있음)
- 1F층 화장실이 부족할 경우, 타 층(2, 3, 4층) 화장실 사용 가능
- 차량 주차는 학생 주차장 이용(산학협력관 주차 공간 협소)
- 건물 주변 10m 이내 흡연 불가

다. 작품설명서 인쇄물(부스 뒤 현수막)은 행사 종료 후 학생 소지 가능함

- 당일 가지고 귀가하는 경우에 해당되며 당일 가지고 가지 않을 경우 폐기됨, 사업단에서 별도 보관 불가

라. 노트북 등 및 학생 소지품 관리 철저

- 노트북 : 비슷한 제품이 많아 관리에 철저할 것
- 학생 소지품 보관 불가

<제출서류 1>

개인정보 수집 및 이용 동의서(초상권 · 저작권)

LINC 3.0 사업단에서 2023-2학기 캡스톤디자인 결과발표회와 관련하여 수집되는 초상권 · 저작권 · 개인 정보에 대하여 아래와 같이 수집 · 이용됨을 알려드립니다.

[수집/이용 항목]

(필수항목) 소속, 학번, 성명, 연락처, 초상권, 저작권

※ 본 동의 이전에 발생한 개인정보도 포함됩니다.

[수집/이용 목적]

- 정보주체의 초상권 및 저작권의 사용 동의 사실 확인 목적으로 이용되며, 수집한 개인정보는 본 사업 수집·이용 목적 외의 다른 목적으로 사용되지 않습니다.

※ 제출한 자료와 행사 중 촬영된 영상 등은 사업단 홈페이지 및 유튜브에 게시되며, 본교 및 사업 단 홍보용으로 활용될 수 있음

- 캡스톤디자인 결과발표회에 제출된 동영상에 대한 저작권의 모든 책임은 제출자에게 있으며, 법적 문제가 발생 시 책임의 의무가 발생합니다.

[이용 및 보유기간]

수집된 개인정보 및 초상권·저작권은 제주대학교 LINC3.0사업이 종료된 시점으로부터 5년간 보관되며, 해당 기간이 경과한 경우 즉시 파기합니다.

[동의거부 권리]

정보주체(초상권자)는 개인정보 수집에 동의를 거부할 수 있으며, 정보주체(초상권자)가 필수 작성사항 기재 및 정보 활용 동의서에 서명을 거부하는 경우, 출품작에 대한 수상이 불가합니다.

본인은 본 동의서의 내용을 이해하였으며, 개인정보 및 초상권, 저작권 수집·이용·처리에 동의합니다.

동의 동의하지 않음

팀 명 :

..... (서명)

..... (서명)

..... (서명)

..... (서명)

팀 원

..... (서명)

..... (서명)

2023년 월 일

제주대학교 LINC 3.0 사업단장 귀하

<출석인정신청 방법_하영드리미>

출석인정신청

년도: 2023 학기: 2학기

(신청방법) 1.조회버튼선택 2.신청버튼클릭 3.상세정보입력 4.시간표조회 5.시간표선택 6.저장

총건수: 0 현재페이지: 1

☆ **출석인정은 12.4.(월) 전까지 사전 신청. (행사 후 신청 불가)**

☆ **첨부파일에 들어갈 공문은 오픈채팅을 통해 공유 예정 / 2차 평가 참여 학생만 공결 가능**

[현재 규정상 출석인정신청 은 해당 수강반 총 시수의 1/4까지만 신청 가능합니다.]
[학과승인시 공결시수가 커운트 됩니다.]

출석인정신청상세

학번	
결석구분	총장의 승인을 받은 각종 행사 참가
기간	2023-12-04 ~ 2023-12-04
비고(세부사유)	2023-2학기 캡스톤디자인 결과발표회 2차 평가 참석
첨부파일	과일선택 선택한 파일 업로드

파일용량은 10MB이하로 첨부해야 합니다.

시간표

순번	선택	년도	학기	번번호	과목	수업일자	요일	수업시간	총시수	신청가능공결시수	적
1	<input checked="" type="checkbox"/>	2023	2학기	009015	창의융합캡스톤디자인II	2023-12-04	월	7교시			
2	<input checked="" type="checkbox"/>	2023	2학기	009015	창의융합캡스톤디자인II	2023-12-04	월	8교시			
3	<input checked="" type="checkbox"/>	2023	2학기	009015	창의융합캡스톤디자인II	2023-12-04	월	9교시			

1. 결석구분 : 총장의 승인을 받은 각종 행사 참가
2. 기간 : 2023.12.04.
3. 비고(세부사유) : 2023-2학기 캡스톤디자인 결과발표회 2차 평가 참석
4. 첨부파일 : 링크에서 받은 출석 인정 파일 첨부
※ 12시 수업부터 출석인정 가능 (오전 수업 불가)

※ 출석인정 신청 주의사항

- 2023.12.04.(월) 전날까지 출석 인정 **사전 신청을 완료**해야 함.
(사후 신청 불가)
- **12시 수업부터 출석인정 가능**(오전 수업은 출석인정 신청 불가)
- 첨부파일에 들어갈 공문은 팀장 오픈채팅 방을 통해 공유될 예정.

[별첨 2] 팀별 심사 일정 : 총 69개 팀

계열	평가번호	발표시간	팀명
인문사회	A(1)-01	14:00~14:10	enjoy jeju
인문사회	A(1)-02	14:10~14:20	Räume 로이메
인문사회	A(1)-03	14:20~14:30	가치갑서
인문사회	A(1)-04	14:30~14:40	굴이뽀짝
인문사회	A(1)-05	14:40~14:50	그릭 그레잇
인문사회	A(1)-06	14:50~15:00	놀멍 마시멍
인문사회	A(1)-07	15:00~15:10	도로롱
인문사회	A(1)-08	15:10~15:20	비엠테주 (Biét/Viet + Jeju)
인문사회	A(1)-09	15:20~15:30	우리 잘했조
인문사회	A(2)-01	14:00~14:10	ZIGZAG
인문사회	A(2)-02	14:10~14:20	겟잇(get it)
인문사회	A(2)-03	14:20~14:30	꽃자왈이 살아있다
인문사회	A(2)-04	14:30~14:40	내맘이또똥
인문사회	A(2)-05	14:40~14:50	뉴저지
인문사회	A(2)-06	14:50~15:00	리커버리
인문사회	A(2)-07	15:00~15:10	브랜뉴
인문사회	A(2)-08	15:10~15:20	삼다라벨
인문사회	A(2)-09	15:20~15:30	잇몸튼튼
인문사회	A(2)-10	15:30~15:40	자포니카(japonica)
인문사회	A(2)-11	15:40~15:50	재주를 부려 제주를 살려!
인문사회	A(2)-12	15:50~16:00	제라진 아이들
인문사회	A(2)-13	16:00~16:10	제주를 걷다
자연	B-01	14:00~14:10	WWW(Water Water Water Melon)
자연	B-02	14:10~14:20	고사리 먹젠!
자연	B-03	14:20~14:30	다식이
자연	B-04	14:30~14:40	당근 생각하니(당근)
자연	B-05	14:40~14:50	바다바
자연	B-06	14:50~15:00	비타민C
자연	B-07	15:00~15:10	샌도롱또똥
자연	B-08	15:10~15:20	애니멀캐쳐
자연	B-09	15:20~15:30	자연's love게~
자연	B-10	15:30~15:40	케어레더
자연	B-11	15:40~15:50	태양이 싫어
자연	B-12	15:50~16:00	펫과르디올라
자연	B-13	16:00~16:10	효.능

계열	평가번호	발표시간	팀명
의약학	C-01	14:00~14:10	다알려조
의약학	C-02	14:10~14:20	더 먼
의약학	C-03	14:20~14:30	덤앤더미
의약학	C-04	14:30~14:40	영양지키미
의약학	C-05	14:40~14:50	제리스
의약학	C-06	14:50~15:00	제주부리는 통
의약학	C-07	15:00~15:10	캡스형!
의약학	C-08	15:10~15:20	콘푸로스트
의약학	C-09	15:20~15:30	팀이름
의약학	C-10	15:30~15:40	포과립스웨트
의약학	C-11	15:40~15:50	포인 (paw in)
공학	D-01	14:00~14:10	catmazer
공학	D-02	14:10~14:20	GOAT
공학	D-03	14:20~14:30	MCC
공학	D-04	14:30~14:40	pzt팀
공학	D-05	14:40~14:50	YKK
공학	D-06	14:50~15:00	공사다망
공학	D-07	15:00~15:10	때굴때굴
공학	D-08	15:10~15:20	민들레
공학	D-09	15:20~15:30	센서센스
공학	D-10	15:30~15:40	일조(一助)
공학	D-11	15:40~15:50	지킴앤하이드
공학	D-12	15:50~16:00	차오름
예체능	E-01	14:00~14:10	mmd_18
예체능	E-02	14:10~14:20	가디언즈
예체능	E-03	14:20~14:30	감굴걸즈
예체능	E-04	14:30~14:40	구구일
예체능	E-05	14:40~14:50	낭만고냉이
예체능	E-06	14:50~15:00	미라클
예체능	E-07	15:00~15:10	버뮤다 : 채니헤미지니
예체능	E-08	15:10~15:20	서귀포따이
예체능	E-09	15:20~15:30	와라, APEC
예체능	E-10	15:30~15:40	절대남바완
예체능	E-11	15:40~15:50	함정카드 마법카드 그리고 엄마카드