

[ 2023-1학기 캡스톤디자인 결과발표회 2차 평가 안내 / **일정: 6.9.(금) / 장소: 제주대 산학협력관** ]

1. 평가 방법

구분	내 용
평가방법	- 평가방법: 전체 팀 부스 방문 심사(시제품/PPT 등을 활용한 대면 평가) - 심사위원: 외부 전문가 12명(4명×3개 그룹)
	- 평가시간: 팀별 3분(1분 스피치+2분 질의응답) × 3회 ※ 평가 팀별 3회 진행: 심사위원 3개 그룹(A,B,C) 모두에게 평가를 받게 되며, 3개 그룹 심사위원 평가 점수를 전체 합산하여 결과 산정
평가결과	- 심사 결과에 따라 시상팀(20팀) 선정 - 대상 및 최우수상 지도교수에 우수지도교수상 시상

2. 안내 사항

- 1) 시제품, 발표자료는 당일 직접 가지고 올 것 / 별도 태블릿, 노트북 제공 없음, ppt 발표팀의 경우 준비할 것
- 2) 부스 사이즈: 1000\*500\*750(H) / 테이블보 검정색 / 부스당 의자 2개 / 콘센트 1구
- 3) 세팅시간: 10시~11시 / 중식 11시~12시 30분 / 대기 12시 30분~ / 심사 13시~ 16시 / 시상식 17시~
- 4) 상금: 세금(8.8%) 제외하고 팀장에게 입금됨 / 입금 서류 제출이 늦어지면 입금이 늦어지므로 안내한 기간까지 반드시 제출할 것
- 5) 공결처리: 6.9.(금) 공결처리를 위한 공문 오픈채팅방에 배부 예정(5.31.), 학생들이 직접 하영드리미에 신청해야 함
- 6) 작품설명서 제출 내용은 사전에 심사위원에게 제공되어 심사에 활용되며, 부스 뒤 족자봉에 사용될 예정임
- 7) 실내외 음식 조리 등 화기사용 불가함



### 3. 회신 사항(~5.31.(수) 12시까지)

- 1) 식권 배부를 위해 팀별 참가 인원 채널로 알려주세요. 예시: 팀명 / 인원수
- 2) 발표시간, 주제, 심사방법 확인하시고 변경이 있는 경우 내일(5.31./수) 12시까지 알려주세요.
- 3) 팀별 개인정보이용동의서 제출바랍니다(~6.2.까지)

### 4. 운영 일정

행사내용		결과발표회 (산학협력관 1층)	연계행사
행사일시			
6. 9. (금)	10:00~11:00	학생 등록 및 평가 준비, 식권 배부	
	11:00~12:30	중식	장소: 학생회관
	12:30~13:00	심사위원 오리엔테이션	
	13:00~16:00	<b>평가 진행(60팀)</b>	- 캡스톤옥션 투자의향서 접수 - 창업동아리 아이디어 콘테스트 - 표준현장실습학기제 상담
	16:00~17:00	공개관람 및 심사위원 평가집계	- 취업 타로
	17:00~18:00	결과 발표 및 시상	

※ 운영 및 행사장 사정에 따라 일정이 변경될 수 있음

## 5. 평가 및 시상 내용

1) 평가 항목: 동점 발생 시: 과제 내용(45점) → 활용방안 및 기대효과(30점) → 과제 목적(25점) 순으로 산정함

평가항목	평가지표	배점(점)
과제 목적 (창의성 및 기획성)	- 팀 과제(주제) 선정 이유, 아이디어 도출 과정 - 유사제품 비교 등 시장조사를 바탕으로 한 과제(주제)의 필요성(중요성)	25
과제 내용 (기술성 및 완성도)	- 기술/제품/서비스 문제점 및 이에 대한 해결 방안 - 과제 결과물의 특징점 및 구체적인 과제 수행 내용 - 과제 결과물 완성도	45
활용방안 및 기대효과	- 결과물의 실현/제품화 가능성, 실용성 - 지식재산권 확보 가능성, 시장성 및 기대효과 등	30
<b>총 점</b>		100

2) 시상 계획(안)

시상명	시상내용	팀수	부상(천원)
대 상	제주대학교 총장상	1	1,000천원/팀
최우수상	제주대학교 총장상	3	700천원/팀
우수상	제주대학교 산학협력단장상	4	500천원/팀
특별상	제주대학교 가족회사협의회회장상	4	500천원/팀
장려상	제주대학교 LINC3.0사업단장상	8	300천원/팀
우수지도교수상	제주대학교 총장상 (대상, 최우수상 수상팀 지도교수)	4	상패
소 계	<b>(본상 20팀/ 교수 4명 시상)</b>		

※ 상장은 행사 종료 후 상장 제작 후에 별도 배부됩니다.

6. 행사장 구성: 산학협력관 1F 로비



## 7. 평가 순서

연번	평가번호	팀명	주제	심사방법	평가시간(3회) 각 1분 스피치, 2분 질의	식권 개수
1	A-01	901(구공일)	한라산 소주의 신제품 홍보를 위한 프로모션 필요	시제품	13:00 / 14:00 / 15:00	
2	A-02	BLUE HOPE	CIP[Copenhagen Infrastructure Partners]를 위한 "Blue Hope-Energy 캠페인" 브랜딩 런칭 디자인 연구	PPT	13:03 / 14:03 / 15:03	
3	A-03	Catchup	단프라(플라스틱)재질을 이용한 조립식 길고양이 포획틀 설계	시제품	13:06 / 14:06 / 15:06	
4	A-04	CFD(Consideration For Disabled)	시각 장애인 버스 탑승 도우미 시스템	시제품	13:09 / 14:09 / 15:09	
5	A-05	Click cosmetic	제주 커피찌꺼기와 L-테아닌을 활용한 기초 스킨케어 화장품 및 패키징	시제품	13:12 / 14:12 / 15:12	
6	A-06	Märchen(메르헨)	포르투갈의 엔리케 왕자를 모티브로 한 그림동화	시제품	13:15 / 14:15 / 15:15	
7	A-07	MBTI는 과학	MBTI 성격유형을 활용한 '관광객의 여행 성향 분석 메타버스 플랫폼' 연구	PPT	13:18 / 14:18 / 15:18	
8	A-08	MMD_18	해양쓰레기 문제 인식 및 올바른 처리 방법 전달을 위한 인터랙션 캠페인	PPT	13:21 / 14:21 / 15:21	
9	A-09	Musa 바나나~?	바나나 잎 추출물/차의 항당뇨 활성 평가	시제품	13:24 / 14:24 / 15:24	
10	A-10	SERENDIPITY	이베리아 반도의 역사와 문화를 담은 여행아이템	시제품	13:27 / 14:27 / 15:27	
11	A-11	tanZEROne	한라봉 껍질을 활용한 고체 치약 만들기	시제품	13:30 / 14:30 / 15:30	
12	A-12	Wunderbar	네덜란드의 역사와 도시이름을 활용한 보드게임	시제품	13:33 / 14:33 / 15:33	
13	A-13	감귤걸즈	동문시장 활성화를 위한 비주얼 공공서비스 디자인 및 웨이파인딩 시스템 제안	PPT	13:36 / 14:36 / 15:36	
14	A-14	경제승장구	제주 특산품을 활용한 소금 제작	시제품	13:39 / 14:39 / 15:39	
15	A-15	그린넷	제주의 플라스틱과 어망, 폐자원을 활용한 가방 제품 연구 개발	시제품	13:42 / 14:42 / 15:42	
16	A-16	핑 F&B	핑옛을 이용한 전통 F&B 사업 마케팅 방안 제시	시제품	13:45 / 14:45 / 15:45	
17	A-17	냥냥펀치	반려동물 운동량측정기 및 반려동물 건강앱	시제품	13:48 / 14:48 / 15:48	

연번	평가번호	팀명	주제	심사방법	평가시간(3회) 각 1분 스피치, 2분 질의	식권 개수
18	A-18	너나들이	바나나잎을 이용한 반려동물의 건강차 만들기	PPT	13:51 / 14:48 / 15:48	
19	A-19	네카라니카라	탈부착이 쉬운 넥카라 만들기	PPT	13:54 / 14:54 / 15:54	
20	A-20	다섯손가락	급가속 방지장치	시제품	13:57 / 14:57 / 15:57	
21	B-01	달보드레	제주의 특색을 살린 달콤한 제주벗꽃 캐러멜, 굴꽃 캐러멜 만들기	시제품	13:00 / 14:00 / 15:00	
22	B-02	당근잎 가루를 날려	제주 구좌 당근잎을 이용한 기능성 소재의 항염 활성 규명	PPT	13:03 / 14:03 / 15:03	
23	B-03	댕댕아 멍멍해봐	강아지를 위한 제주 테마의 웨어러블 진드기 기피 액세서리	시제품	13:06 / 14:06 / 15:06	
24	B-04	도시감귤	감귤 껍질 가죽을 활용한 제주 관광 기념품 디자인 4종 개발	시제품	13:09 / 14:09 / 15:09	
25	B-05	떠나요 둘이서 팀	일제 강점기 배경 잠입 탈출VR 게임 1920 : 경성 미스터리	PPT	13:12 / 14:12 / 15:12	
26	B-06	또또한팀	삼도이동 푸드뱅크 CSV 마켓 모다나눔 이웃소랑 '또또한끼' 서비스 적정디자인 연구	PPT	13:15 / 14:15 / 15:15	
27	B-07	레인보우	제주 특산물을 이용하여 색을 입힌 식용 소금 제작	시제품	13:18 / 14:18 / 15:18	
28	B-08	만들젠	전통매듭을 활용한 관광굿즈 디자인 개발	시제품	13:21 / 14:21 / 15:21	
29	B-09	멜랑광어	광어 껍질을 이용한 샤워젤리	시제품	13:24 / 14:24 / 15:24	
30	B-10	문리처즈	청년 교류 플랫폼 창업 위한 시장검증	PPT	13:27 / 14:27 / 15:27	
31	B-11	미라클	"어린이를 위한 무장애 독서공간과 색채시스템" 제안-제주 기적의도서관 중심으로	PPT	13:30 / 14:30 / 15:30	
32	B-12	미세한 물리	과학탐구실험에서 적용할 수 있는 수업 내용 및 학습 교구 개발과 학술제를 통한 활용	PPT	13:33 / 14:33 / 15:33	
33	B-13	바니바니당근이조	제주 농산물 기반 복합기능 스킨패드 개발	시제품	13:36 / 14:36 / 15:36	
34	B-14	방 중의 방. 생태방.	제주도 내 해양보호생물, 멸종위기종에 대한 교육 및 체험 부스 운영	PPT	13:39 / 14:39 / 15:39	

연번	평가번호	팀명	주제	심사방법	평가시간(3회) 각 1분 스피치, 2분 질의	식권 개수
35	B-15	비바리	제주 해녀복의 고무 폐자원을 활용한 패션상품 연구 및 개발	시제품	13:42 / 14:42 / 15:42	
36	B-16	사이클	뚜껑을 열면 한 번에 제거되는 라벨과 QR코드를 통한 재활용 시스템	시제품	13:45 / 14:45 / 15:45	
37	B-17	상조돈조	실시간 CCTV 영상 수집을 기반으로 객체 인식 모델을 학습하고, 이를 이용해 주차장 내 빈 주차 공간이 있는지 여부를 사용자에게 실시간으로 알려주는 프로그램	시제품	13:48 / 14:48 / 15:48	
38	B-18	샌도롱또뚝	제주방언을 담은 샌드쿠키 만들기	시제품	13:51 / 14:48 / 15:48	
39	B-19	소심	MZ세대를 겨냥한 제주관광상품 브랜드 제작	시제품	13:54 / 14:54 / 15:54	
40	B-20	손테	제주의 핸드메이드 체험활동을 소개하는 문화예술 콘텐츠 및 제품 제작	시제품	13:57 / 14:57 / 15:57	
41	C-01	스톤걸즈	제주의 계절별 꽃을 활용한 곱들락 캔들과 현무암 석분슬러지를 이용한 캔들홀더 제작	시제품	13:00 / 14:00 / 15:00	
42	C-02	쓰리스타	제주 삼성혈 고, 양, 부 탄생에 대한 삼성신화 영상콘텐츠 연구	PPT	13:03 / 14:03 / 15:03	
43	C-03	열정3K	구좌 하도리 숨비소리 코스를 따라 체험하는 AR 퀴즈 해녀 동화	PPT	13:06 / 14:06 / 15:06	
44	C-04	영양지킴이	밀웜으로 만든 개검 간식(웜팜)		13:09 / 14:09 / 15:09	
45	C-05	와이리시끄럽노	해상풍력발전 소음 - 풍력발전터빈 소음 억제		13:12 / 14:12 / 15:12	
46	C-06	육합지줄	제주도 바다 환경을 바탕으로 만든 소프트 베이트를 재활용할 수 있는 틀과 소프트베이트제작	시제품	13:15 / 14:15 / 15:15	
47	C-07	일상의 물리	일상 속에서 접하는 물리적 개념에 대한 교육 및 체험 부스 운영	PPT	13:18 / 14:18 / 15:18	
48	C-08	자외선Free	직관적이고 신뢰성 있는 휴대용 자외선 측정기 개발	시제품	13:21 / 14:21 / 15:21	
49	C-09	정겨운 팀	유기동물 인식 개선을 위한 '보름 제주 동물센터' 공공 디자인	PPT	13:24 / 14:24 / 15:24	
50	C-10	제향화	제주 향토 음식을 활용한 보드게임	PPT	13:27 / 14:27 / 15:27	
51	C-11	청출어람	중국 신선설화로 새롭게 풀어낸 학습 플래너	시제품	13:30 / 14:30 / 15:30	

연번	평가번호	팀명	주제	심사방법	평가시간(3회) 각 1분 스피치, 2분 질의	식권 개수
52	C-12	춤추는고릴라	모빌리티 방치로 인한 문제점 해결	시제품	13:33 / 14:33 / 15:33	
53	C-13	캡스톤디자인중	거품높이 측정 센서	시제품	13:36 / 14:36 / 15:36	
54	C-14	커피BA악	커피박을 활용한 화분 / 석고방향제 만들기	시제품	13:39 / 14:39 / 15:39	
55	C-15	케어레더	바나나 잎을 이용한 Vegan Leather (식물성 가죽 원단)	시제품	13:42 / 14:42 / 15:42	
56	C-16	해up	깡생이모자반, 구멍갈파래, 그리고 제주 굴껍질 성분을 활용한 고체주방비누 제작	시제품	13:45 / 14:45 / 15:45	
57	C-17	해피리사이클	버려지는 폐현수막 재활용해서 만든 줄	시제품	13:48 / 14:48 / 15:48	
58	C-18	홀로	메타버스 홀로그램 혼합현실(MR) 콘텐츠	PPT	13:51 / 14:48 / 15:48	
59	C-19	홀리-물리	자동 살균 급식기	PPT	13:54 / 14:54 / 15:54	
60	C-20	화룡점정	제주도 특색과 중국 문화를 접목한 굿즈 개발	PPT	13:57 / 14:57 / 15:57	